



**SOLICITUD DE ADJUDICACION
DEPARTAMENTO DE COMPRAS**

SA	CPASA-2016-11-00052
FECHA	
17/11/2016	

Folios origen:	CPAREQ-2016-10-00085
Departamentos origen:	DIRECCIÓN EDUCATIVA Y MUSEOGRÁFICA
Fecha deseada de entrega:	17/11/2016
Tipo de adjudicación:	INVITACION A TRES PROVEEDORES EN SOBRE CERRADO ESTATAL
Cotizador asignado:	CASTELLANOS ARCE FRANCISCO XAVIER

Partida	Cantidad	Unidad	Descripción																				
1	1,00	JUEGO	5291000028 - JUEGO Juego interactivo y equipo educacional que consiste en una caja de arena que a su vez contiene sensores de movimiento e iluminación mediante proyectores, los cuales reaccionan al movimiento de la arena que es movida por el usuario. La proyección, mapeo visual, narra el suceso y el paso de la geología de un planeta. Asimismo, incluirá una maqueta cinética a escala monumental del sistema solar, en la cual los usuarios podrán ingresar en él y observar la diferencia de tamaños y escala y en comparación a otras estrellas de nuestro sistema solar.																				
CICLO	RS	AI	CA	UP	UR	UEG	GF	F	SF	DI	TS	AR	PP	COM	COG	DGE	FF	SFF	TG	RE	MU	PY	MES
2016	29.02	012	2.1.1.2.1	11	045	4050	2	6	3	4	4	E	701	01	5291	00	6	00605	2	20	150	586	10
2	1,00	JUEGO	5291000028 - JUEGO Juego interactivo educacional especializado en la rama de la física que trata de la luz y de los fenómenos luminosos, la óptica. Este equipo e instalación consta de una pared luminosa de 5 metros aproximadamente de largo por 2 metros de ancho. La pared luminosa cuenta con tubos de plástico de diferentes colores y luces LED, que permiten al usuario explorarlos y diseñar diferentes formas con luz, ya que pueden quitarse y cambiarse de lugar. La segunda parte de este mobiliario cuenta con una ambientación en tercera dimensión de ilusiones ópticas de M.C. Escher, con esferas y otros objetos en tercera dimensión. Incluye esferas reflejantes colocadas del techo.																				
CICLO	RS	AI	CA	UP	UR	UEG	GF	F	SF	DI	TS	AR	PP	COM	COG	DGE	FF	SFF	TG	RE	MU	PY	MES
2016	29.02	012	2.1.1.2.1	11	045	4050	2	6	3	4	4	E	701	01	5291	00	6	00605	2	20	150	586	10
3	1,00	JUEGO	5291000028 - JUEGO Juego interactivo que cuenta con un tapete-alberca interactivo que funciona mediante sensores de movimiento y un software que se interrelaciona con el usuario del museo a partir de un programa de secuencias matemáticas que le permiten modificar el mosaico visual y los sonidos y permite la interacción con otros participantes del museo.																				
CICLO	RS	AI	CA	UP	UR	UEG	GF	F	SF	DI	TS	AR	PP	COM	COG	DGE	FF	SFF	TG	RE	MU	PY	MES
2016	29.02	012	2.1.1.2.1	11	045	4050	2	6	3	4	4	E	701	01	5291	00	6	00605	2	20	150	586	10
4	1,00	JUEGO	5291000028 - JUEGO Aparato destinado a la educación de la mecánica. La cual consta de cuatro módulos. El primero de ellos, colocado en el centro de la sala cuenta de un amplio número de péndulos, de 90 cm de diámetro aprox. en su cuerpo sólido, suspendidos desde el techo y de materiales flexibles que el niño y niña pueda oscilar libremente, primero hacia un lado y luego hacia el otro. En el suelo de esta instalación se coloca un piso suave que amortigue posibles caídas, pero permite experimentar el movimiento mecánico del balanceo del péndulo. A los costados se encontrarán las partes complementarios del módulo: Otro péndulo que incluye un envase donde se le puede depositar pintura. En un espacio con papel, el usuario podrá pintar con el péndulo. Así como otro péndulo que incluye una amplia esfera del péndulo, como una gran pelota con diferentes carbonos que permiten crear dibujos interactivos. Y el último, una instalación colocada en la pared que consta de tubos transparentes de acrílico, con diferentes recorridos y movimientos que permite observar y visibilizar la mecánica de diferentes esferas y su																				
CICLO	RS	AI	CA	UP	UR	UEG	GF	F	SF	DI	TS	AR	PP	COM	COG	DGE	FF	SFF	TG	RE	MU	PY	MES
2016	29.02	012	2.1.1.2.1	11	045	4050	2	6	3	4	4	E	701	01	5291	00	6	00605	2	20	150	586	10
5	1,00	JUEGO	5291000028 - JUEGO Juego interactivo de uso educativo que replique los equipos tecnológicos del origen de la cinematografía, tales como: linterna mágica, praxinoscopios, cinetoscopio																				
CICLO	RS	AI	CA	UP	UR	UEG	GF	F	SF	DI	TS	AR	PP	COM	COG	DGE	FF	SFF	TG	RE	MU	PY	MES
2016	29.02	012	2.1.1.2.1	11	045	4050	2	6	3	4	4	E	701	01	5291	00	6	00605	2	20	150	586	10

Notas:

Fuente de financiamiento 00605 subsidio ordinario Estatal. Proyecto 586, renovación de la oferta museografica permanente fase 1, museo Trompo Mágico. Entregar en avenida central 750, colonia residencial Poniente en almacén Trompo Mágico

	Area solicitante	Vo.Bo.